



MIUR
U.S.R. per la Puglia
Direzione Generale

I.I.S.S. LICEO STATALE
“T. FIORE”
V.le Pacecco - 70038 TERLIZZI (Bari)
tel. 080/3510401 e-mail
bapm030006@istruzione.it

Percorsi sperimentali di alternanza scuola-lavoro
(art. 4, Legge 28.3.2003, n.53 - art. 6, D.L. 77/2005)

AREA COMPETENZE LINGUISTICHE	S	B	O
1 PADRONANZA DEL LESSICO			
2 LINGUAGGIO SPECIFICO			
3 CHIAREZZA DI ESPOSIZIONE			
4 ALTRI LINGUAGGI (VIDEO, GUIDA DIATTICA....)			
5			

RIEPILOGO AREE COMPETENZE	S	B	O
1 COMPETENZE CULTURALI E TECNICO-PROFESSIONALI			
2 COMPETENZE SOCIALI (COLLABORAZIONE E COMUNICAZIONE)			
3 COMPETENZE ORGANIZZATIVE E OPERATIVE			
4 COMPETENZE LINGUISTICHE			
VALUTAZIONE GLOBALE COMPETENZE			

TERLIZZI 30 GIUGNO 2011

AZIENDA

IL DIRIGENTE DELL'ISTITUTO SCOLASTICO

”

CERTIFICAZIONE DEL PERCORSO E DELLE COMPETENZE	
COGNOME E NOME : -----	
LUOGO E DATA DI NASCITA	

1. INFORMAZIONI GENERALI

ISTITUTO RESPONSABILE DEL PERCORSO		
Tipologia di Liceo		
INDIRIZZO DEL PERCORSO ASL		
ORE SVOLTE (___)	FORMAZIONE INTEGRATA II ANNUALITA' IN AZIENDA: ___ h ALTRO: ___ h	FORMAZIONE INTEGRATA III ANNUALITA' IN AZIENDA: ___ h ALTRO: ___ h

TUTOR SCOLASTICO:	
ORGANISMO/ ACCOGLIENTE/: ”	TUTOR AZIENDALE/:

2. ARTICOLAZIONE DEL PERCORSO

SECONDA ANNUALITA' - AS MODULI – ATTIVITA'	n. ore programmate	Ore di frequenza
Orientamento Mod.1 Organizzazione e funzionamento dell'Impresa Sociale. Mod. 2 Strategie di comunicazione e tecniche di animazione Mod. 3 La sicurezza negli ambienti di lavoro e legge sulla Privacy Modulo 4 Visite a: Parco Archeologico di Cuma Fattoria Didattica di Calimera Stage in azienda		
TOTALE		

TERZA ANNUALITA' - a.s. MODULI – ATTIVITA'	Ore programmate	Ore di frequenza
Mod. 1 Conoscenza delle realtà museali di civiltà in Italia e nelle città di appartenenza Mod. 2 Le tecniche di animazione museale Mod. 3 Project work: laboratorio di ricerca e produzione didattica per realizzare percorsi didattico/animativi per scuole e/o gruppi organizzati Mod. 4 Stage presso Scuole Primarie del territorio Mod. 5 Raccolta dei materiali e pubblicizzazione del percorso		
TOTALE		

3. GRIGLIA VALUTAZIONE COMPETENZE

(da personalizzare a cura dell'Istituto scolastico)

(LEGENDA: S=SUFFICIENTE B=BUONO O=OTTIMO)

Marcare con X le caselle selezionate, con – le competenze non rilevate)

AREA COMPETENZE CULTURALI E TECNICO-PROFESSIONALI	S	B	O
ORGANIZZARE E GESTIRE UN'ATTIVITA' DI ANIMAZIONE			
APPLICARE LE TECNICHE DELL'ANIMAZIONE SOCIO-CULTURALE			
IMPARARE A LEGGERE I BISOGNI DEL TERRITORIO			
CAPACITA' DI RISOLVERE PROBLEMI E VERIFICARE LA CORRETTEZZA DELLA SOLUZIONE			
SAPER UTILIZZARE LE TIC			

AREA COMPETENZE SOCIALI (COLLABORAZIONE E COMUNICAZIONE)	S	B	O
CAPACITA' RELAZIONALE			
CAPACITA' DI LAVORARE IN GRUPPO			
COMUNICAZIONE EFFICACE			
CAPACITA' DI ASCOLTO			
GESTIONE DEI CONFLITTI E PROBLEM SOLVING			

AREA COMPETENZE ORGANIZZATIVE E OPERATIVE	S	B	O
SPIRITO DI INIZIATIVA			
ASSUNZIONE DI RESPONSABILITA'			
RICERCA DELLE INFORMAZIONI			
IMPARARE A CONOSCERE LE PROPRIE ASPIRAZIONI, INTERESSI E CAPACITA'			
TRADURRE IL SAPERE IN SAPER FARE			